Découvrir la gamification et le jeu sérieux

Lieu : À distance
Places maxi. : 20

Objectifs :

Cet atelier s'adresse aux enseignants souhaitant découvrir les principes et mécanismes de la gamification et du jeu sérieux pour leur enseignement.

Que cachent ces termes ? quels sont leurs objectifs ? Dans quelle mesure sont-ils pertinents dans un enseignement ? Quel investissement pour l'enseignant ? Comment choisir les éléments de gamification ?

- Identifier des éléments de gamification
- Comprendre les périmètres et les bénéfices
- Connaître les étapes de conception
- Expérimenter un dispositif de gamification

Public visé :

Propriété non définie

Programme :

- Introduction à la gamification (le terme, l'intérêt, les apports dans l'enseignement, ...)
- Découverte des différents types de jeu
- Exemples de réalisations au sein de l'UB
- Présentation d'outils utiles à la mise en place
- Bonnes pratiques et écueils à éviter lors de la conception

Méthodes pédagogiques :

Les participants expérimenteront divers éléments ludiques durant l'atelier menant à des échanges de retour d'expérience.

Date limite d'inscription	**Renseignements**
17/04/2024	formation-mapi@u-bordeaux.fr