



## Intégrer la gamification dans son enseignement

**Lieu : À distance**  
**Places maxi. : 20**

### Objectifs :

Cet atelier s'adresse aux enseignants souhaitant découvrir la gamification. Que cache ce terme ? Quels sont les objectifs de la gamification ? Dans quelle mesure le jeu est pertinent dans un enseignement ? Quel investissement pour l'enseignant ? Comment choisir les éléments de gamification ?

- Identifier les différents éléments de la gamification
- Définir le type de gamification adapté aux objectifs pédagogiques de la formation

### Public visé :

Propriété non définie

### Programme :

- Introduction à la gamification (le terme, l'intérêt, les apports dans l'enseignement, ...)
- Découverte des différents types de jeu
- Les éléments-clé de la gamification
- Formaliser une mise en œuvre de gamification à partir du profil des joueurs et des objectifs pédagogiques

### Méthodes pédagogiques :

L'atelier se fera à travers différents jeux ou outils permettant la gamification.

**Date limite d'inscription**  
**11/04/2022**

**Renseignements**  
[formation-mapi@u-bordeaux.fr](mailto:formation-mapi@u-bordeaux.fr)