



## Parcours Moodle : Expérimenter la gamification d'un espace de cours

**Lieu : À distance**  
**Places maxi. : 20**

### Objectifs :

Cette formation s'adresse aux enseignants qui souhaitent expérimenter la gamification de leur enseignement et la mettre en pratique dans Moodle.

Dans cet atelier, vous réfléchirez à pourquoi et comment utiliser les éléments et outils Moodle afin de gamifier votre espace et répondre à vos objectifs (engagement, collaboration, motivation etc.).

- Identifier les éléments de gamification
- Identifier les éléments Moodle (ressources, activités, paramétrage, plugin) permettant de gamifier un cours
- Utiliser des éléments Moodle pour gamifier son espace par rapport à sa stratégie

### Public visé :

Propriété non définie

### Programme :

- Rappel des concepts clés de la gamification
- Choix de stratégie de gamification et identification des éléments Moodle appropriés
- Avantages et limites de la gamification dans Moodle
- Mettre en place un espace Moodle gamifié

### Méthodes pédagogiques :

Apports et mise en pratique

**Date limite d'inscription**  
**04/06/2025**

**Renseignements**  
[formation-mapi@u-bordeaux.fr](mailto:formation-mapi@u-bordeaux.fr)