



## Créer un concept de jeu sérieux (nouvelle formation)

**Lieu : En présentiel à la Station Marne -  
campus Victoire  
Places maxi. : 12**

### Objectifs :

Cet atelier plonge les participants dans une dynamique de game jam (hackathon) pour concevoir un jeu sérieux en explorant ses éléments clés : objectifs, challenges, mécaniques et récompenses. À travers une activité de scénarisation guidée, ils co-conçoivent et "pitchent" un concept de jeu sérieux, qu'il soit physique ou numérique. La session se termine par des apports théoriques synthétiques pour ancrer les apprentissages.

- Identifier les grandes étapes de conception d'un jeu sérieux
- Définir les termes clé
- Concevoir un premier concept de jeu sérieux

### Public visé :

Propriété non définie

### Programme :

- Décomposition d'un jeu
- Scénarisation en petits groupes à travers des outils facilitants
- Apports théoriques

### Méthodes pédagogiques :

Pédagogie active à travers une méthode inductive

**Date limite d'inscription**  
14/05/2025

**Renseignements**  
[formation-mapi@u-bordeaux.fr](mailto:formation-mapi@u-bordeaux.fr)