



Parcours ludopédagogie : détourner un jeu à des fins pédagogiques

**Lieu : En présentiel à la Station Marne -
campus Victoire
Places maxi. : 15**

Objectifs :

[NOUVEAU] Les jeux permettent de véritables expériences collaboratives et engageantes : pourquoi ne pas les utiliser pour vos objectifs pédagogiques et ainsi permettre à vos étudiants d'apprendre autrement dans un cadre sécurisant ? Durant cette formation, vous découvrirez comment le détournement de jeux de société permet de développer des compétences transversales, sans la complexité de la création d'un jeu sérieux.

Le détournement de jeu a pour principe d'utiliser les ingrédients d'un jeu et de les adapter à des contenus d'enseignement pour permettre aux étudiants d'atteindre les acquis d'apprentissage visés au travers d'une expérience ludique.

- Comprendre le détournement de jeu, ses intérêts dans l'apprentissage
- Détourner le matériel d'un jeu de société pour répondre à un objectif pédagogique
- Identifier le cadre juridique du détournement d'un jeu

Public visé :

Propriété non définie

Programme :

- Apports théoriques : définition, intérêt, cadre juridique...
- Temps de jeu en sous-groupes
- Identification des éléments d'un jeu de société à modifier pour l'adapter à un objectif pédagogique

Méthodes pédagogiques :

Apports théoriques, activités, manipulation de jeux de société.
Formation en présentiel.

Date limite d'inscription
01/06/2026

Renseignements
formation-mapi@u-bordeaux.fr